

02



远程遥控灯

- 1、编写程序实现设备通过互联网传输数据
- 2、实现通过物联网云平台，远程遥控灯的状态

- 在前边的内容中我们实现了通过linkboyWIFI这个APP遥控灯的开关状态。但是只能在手机能够连接到ESP8266作为wifi热点的无线网络的情况下。
- 本节内容我们将借助贝壳物联这个物联网云平台，实现远程遥控设备。
- 首先将控制器和“贝壳物联”模块添加到编程区。其中“贝壳物联”是一段封装好的程序，其在软件中的位置如下：

模块列表



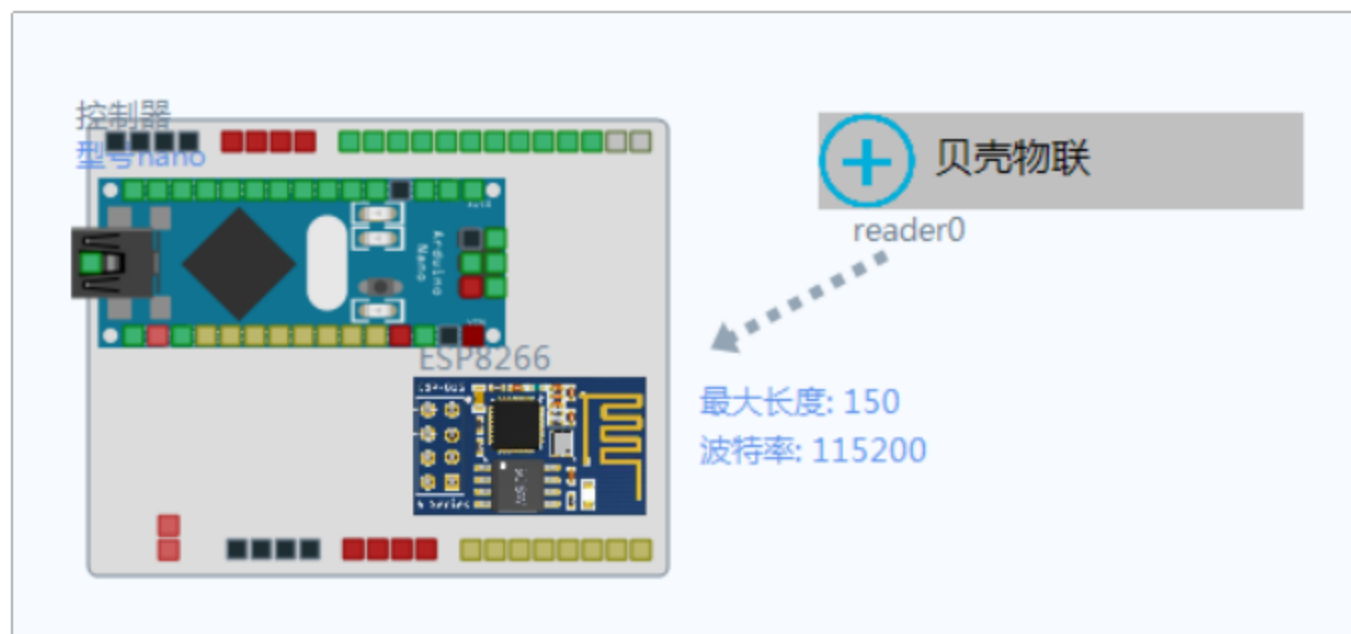
框架系列



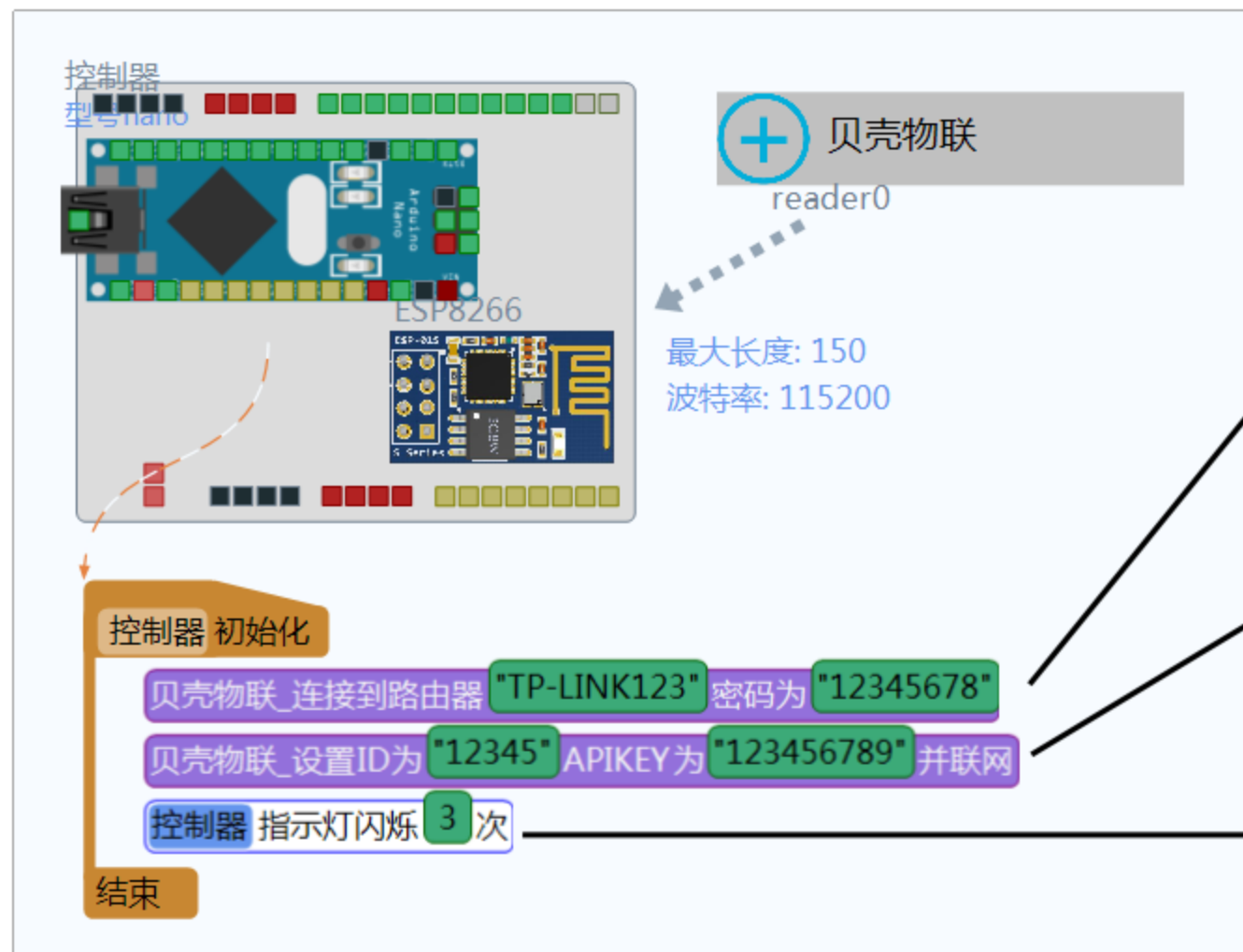
物联网类



贝壳物联



- 然后将设备连接到本地的路由器，之后将设备与物联网云平台建立连接。



将设备连接到本地的路由器，类似于平常生活中我们使用手机上网时连接无线网络。此处的路由器名称和密码填写你能连到的无线网络。

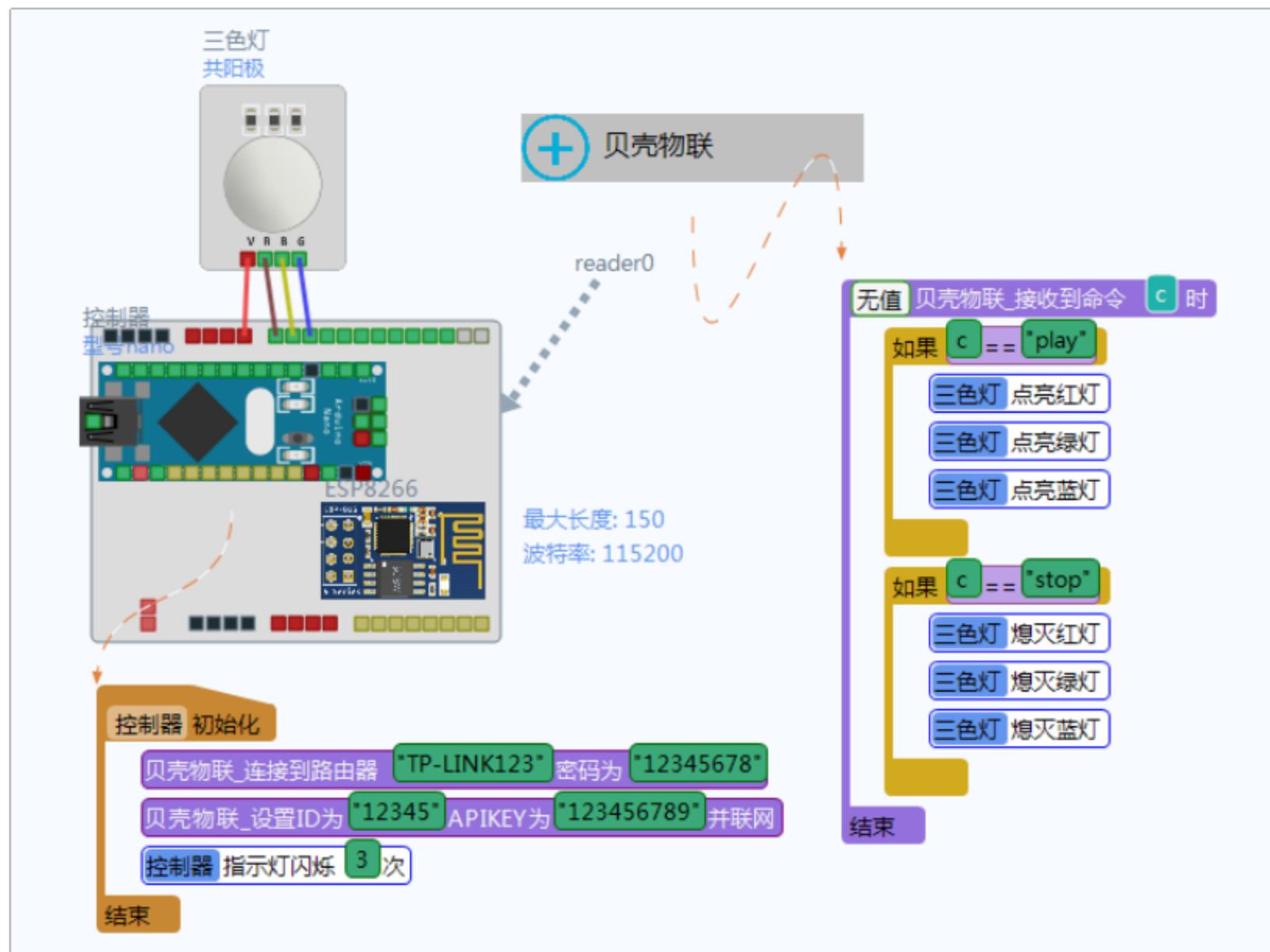
设备能够连接互联网之后，建立设备和物联网云平台的连接。此处的ID和APIKEY填写你的贝壳物联账号中的智能设备的ID和APIKEY信息

当连接成功后控制器的指示灯闪烁3次，作为提示

- 当设备接收到贝壳物联平台发来的信息时，对信息内容进行判断，并执行相应的动作。
- 例如当接收到信息为“play”时，控制三色灯发白光；当接收到的信息为“stop”时，三色灯熄灭。程序如图所示：



- 完整的程序如图所示。
- 下载程序到控制器。注意下载程序时需要左下角的按钮处于松开状态，绿色指示灯为熄灭状态。下载完成后，再按下左下角的按钮，绿色的指示灯为点亮状态。然后按一下nano主板上的复位键。
- 当控制器上的指示灯闪烁3次，表示设备与贝壳物联成功建立连接。



- 现在已经可以通过贝壳物联平台控制三色灯的状态。在贝壳物联平台中的智能设备信息栏中可以看到有“控制模式”，包含3种控制模式，分别为对话、遥控、数据。
- 本次我们使用遥控的方式，点击遥控图标，可以看到遥控面板，如图2所示。点击遥控面板的不同按钮，将会向设备发送不同的命令。例如点击 ▶ 发送“play”，点击 ■ 发送“stop”。（如果单击按钮不能实现遥控，可以试一试单击两次（注意是单击两次，不是双击））



- 使用linkboy软件，即使你手中没有硬件设备，也可以体验物联网的效果。
- 点击仿真按钮，程序进入仿真状态。此时也可以通过贝壳物联平台，遥控程序中的设备，模拟真实的硬件设备的效果。

