

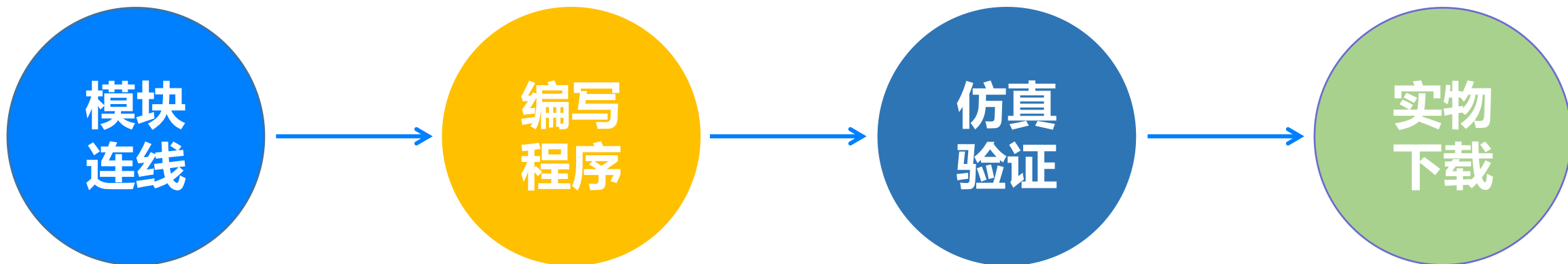
02



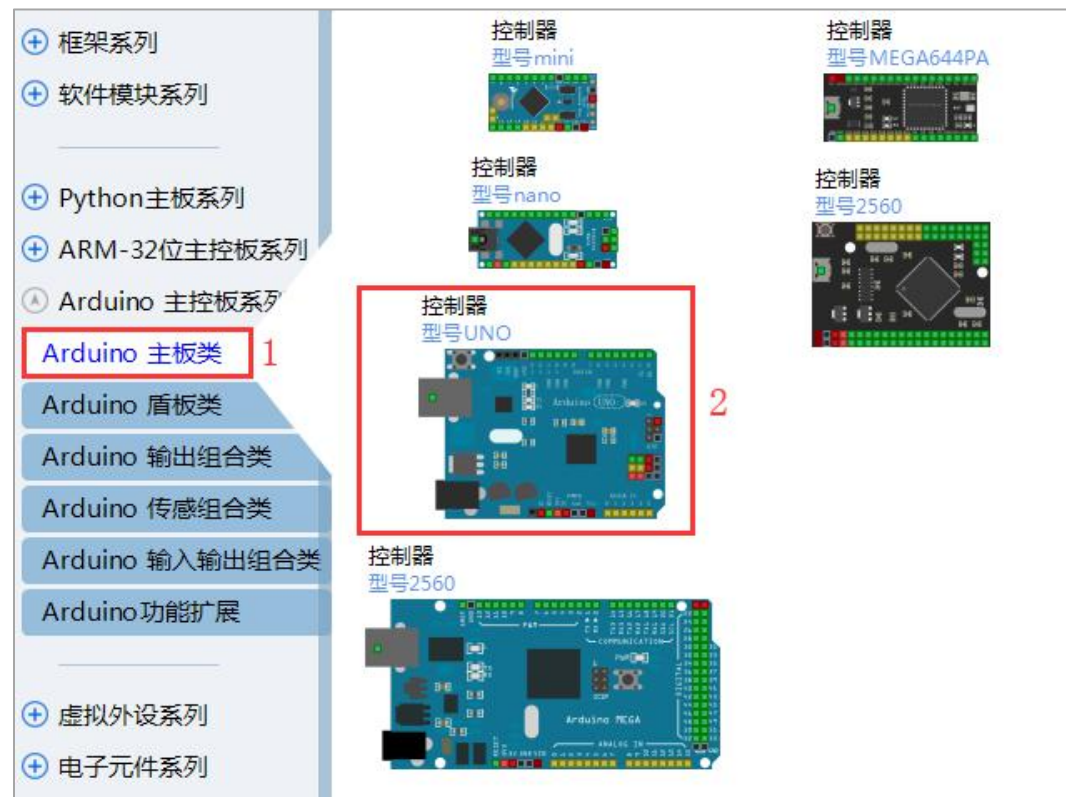
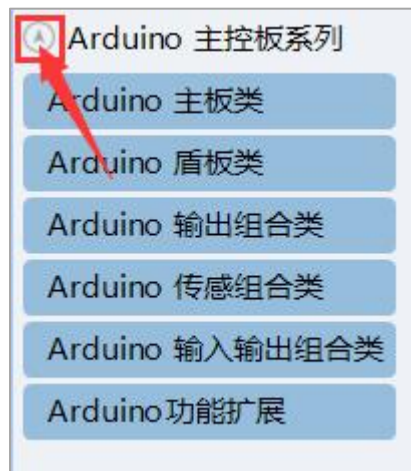
linkboy体验入门

操作流程

- 首先根据功能需要添加需要使用的模块，并根据连线提示进行连线；
- 然后根据功能逻辑编写程序；
- 编写完成程序，可以点击菜单栏的仿真按钮，进行程序模拟运行，仿真验证程序；
- 如仿真效果与预想一致，则可以将程序下载到实物控制器，之后可搭建实物作品。
- 接下来我们就以大名鼎鼎的blink——闪灯程序为例，体验如何使用linkboy编写程序。



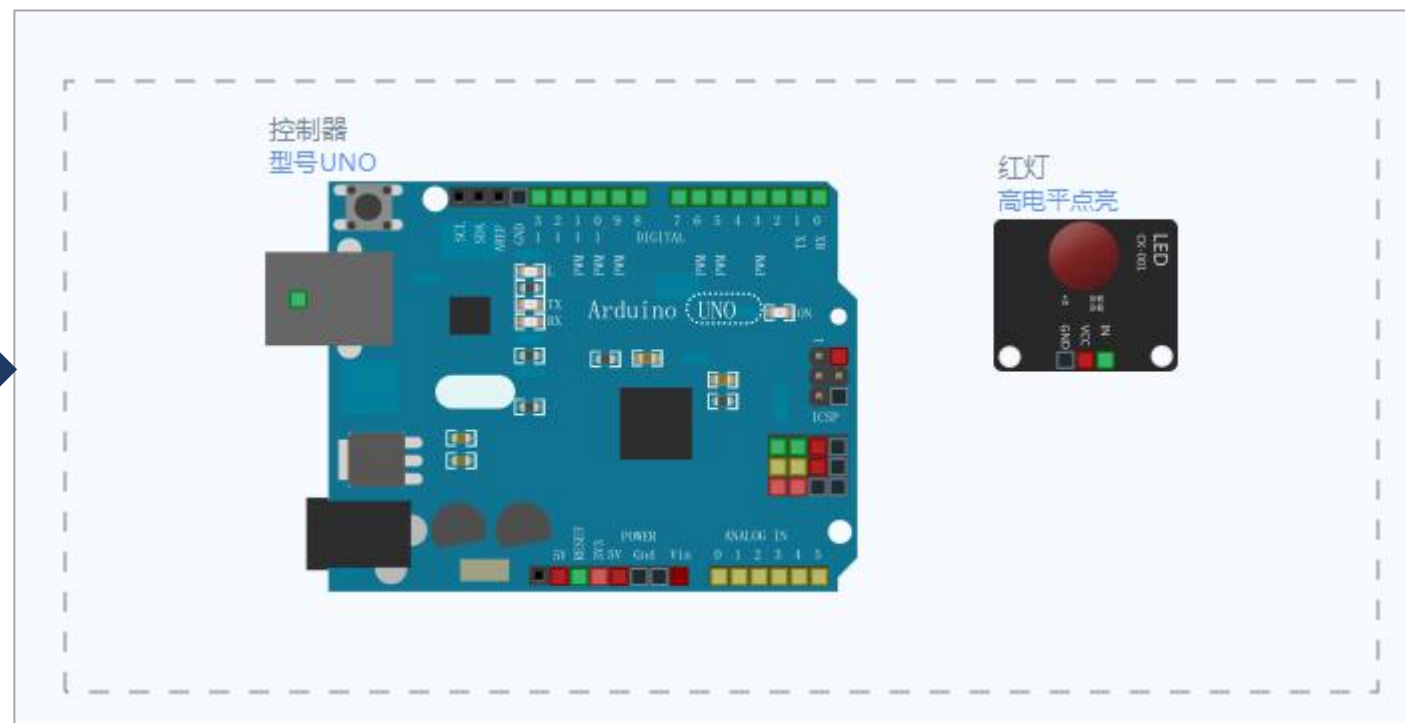
添加主板



1、点击系列名称前的图标可展开\折叠列表

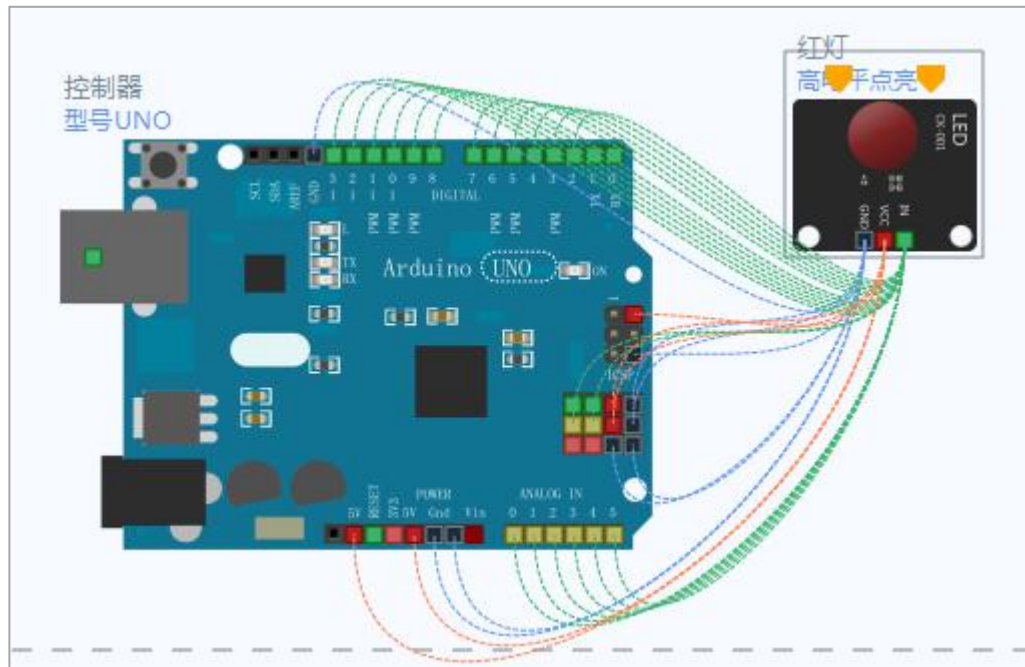
2、找到所需的主板，拖拽到编程区

添加模块

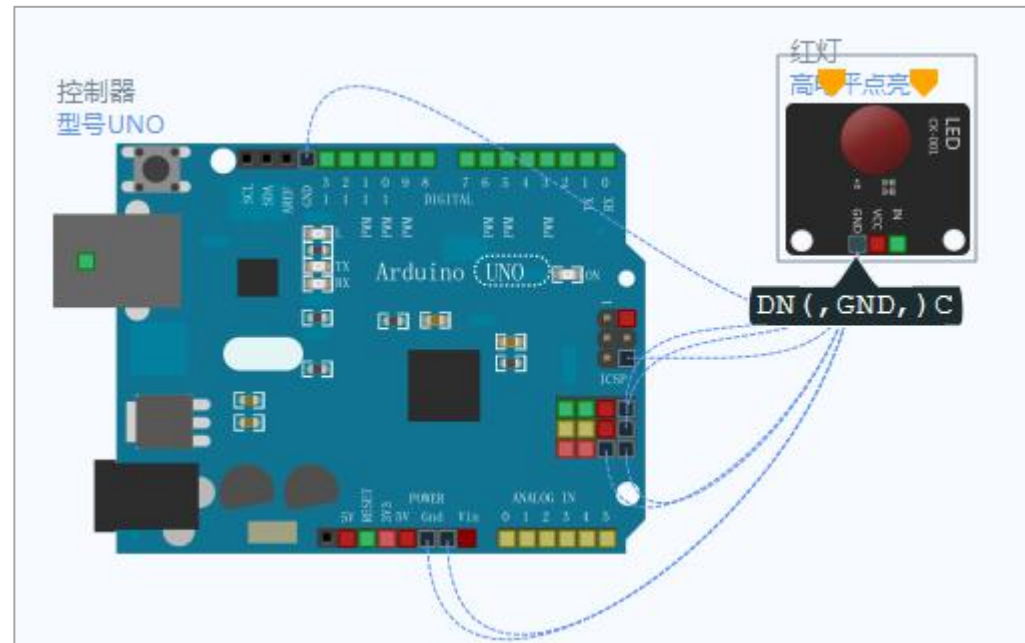


在模块列表中找到对应的模块，拖拽到编程区

连线提示

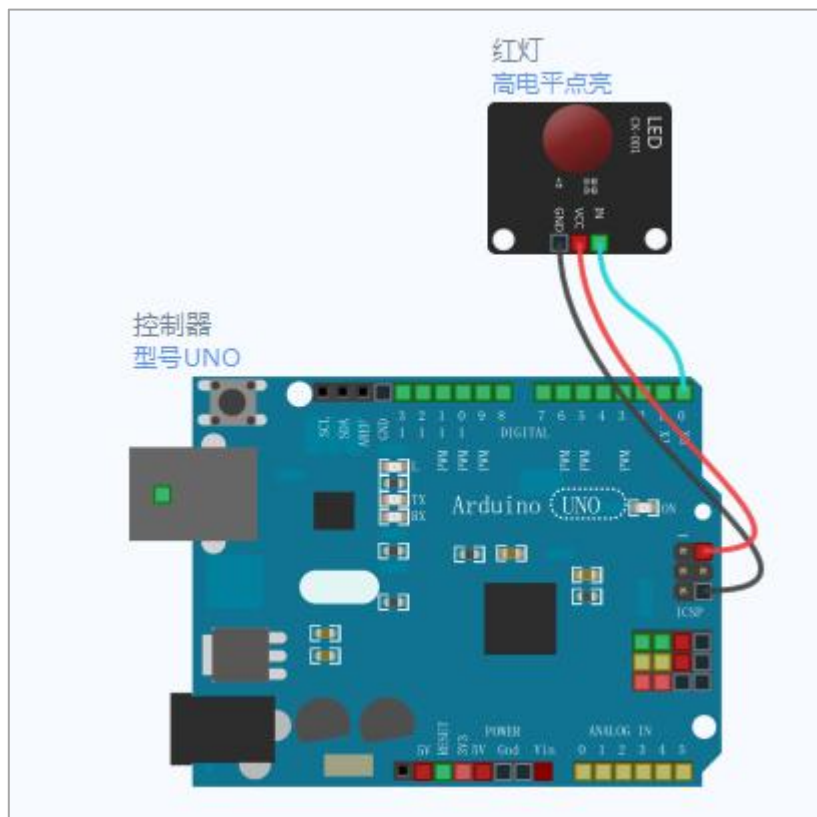


鼠标放到模块上出现所有引脚的连线提示

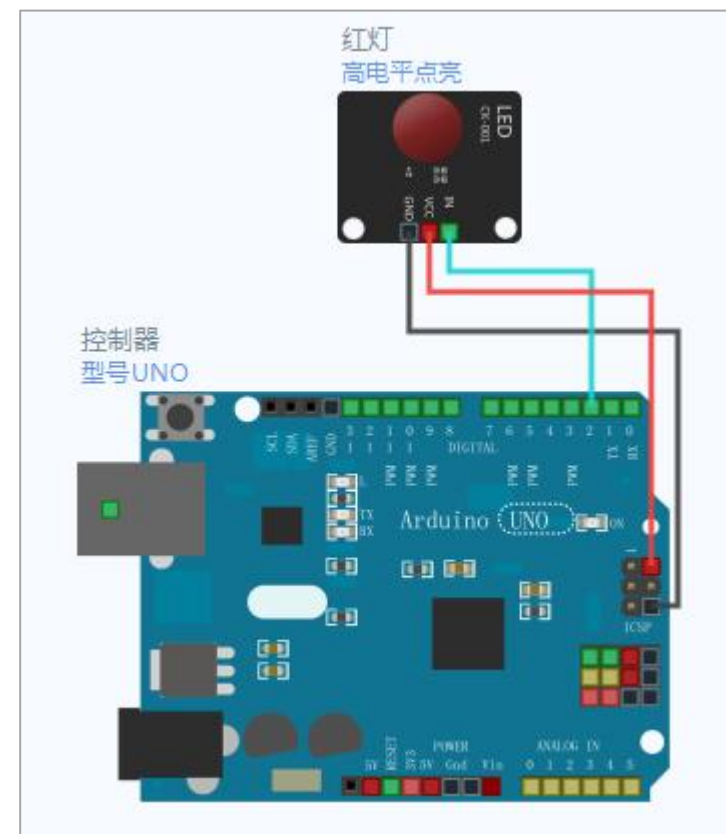


鼠标放到某一引脚上出现该引脚的连线提示
按照连线提示将模块上的引脚与控制器上的引脚连接

空格键可切换连线风格



曲线风格

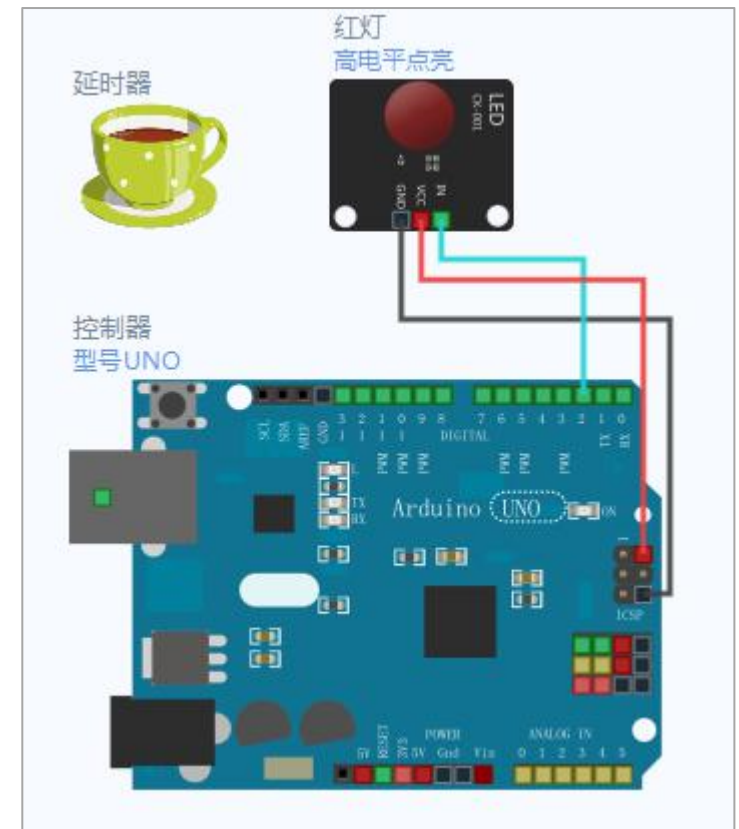


折线风格

添加延时器



在“软件模块系列——“定时延时类”——“延时器”

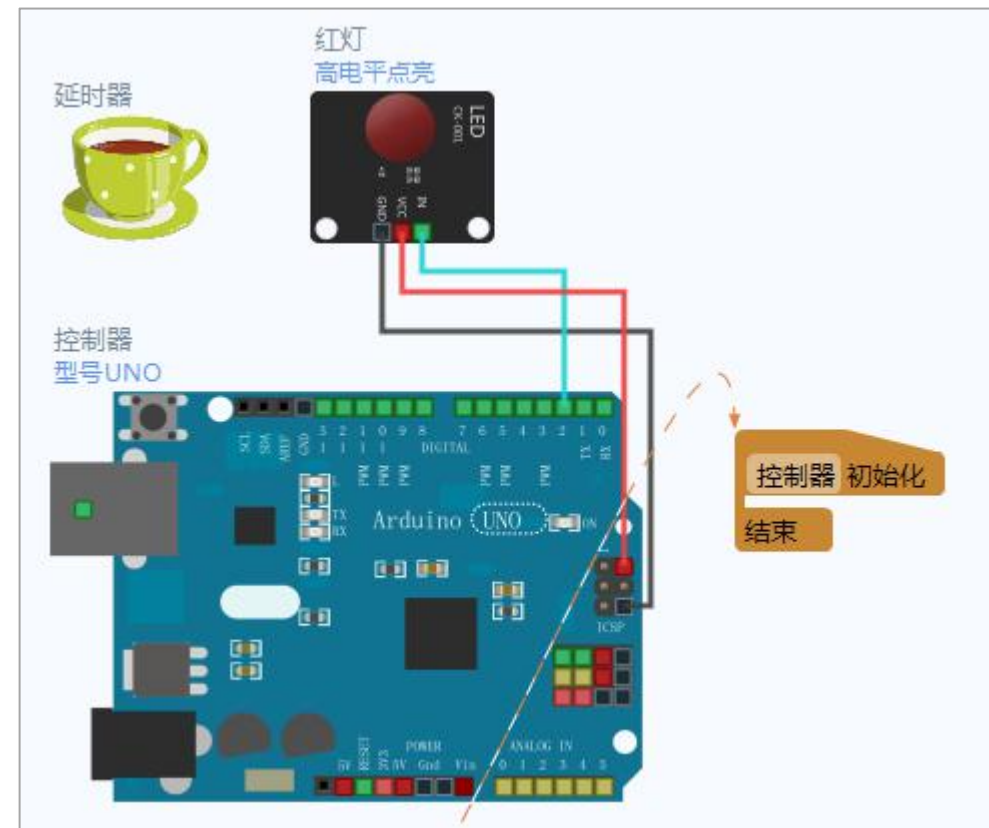
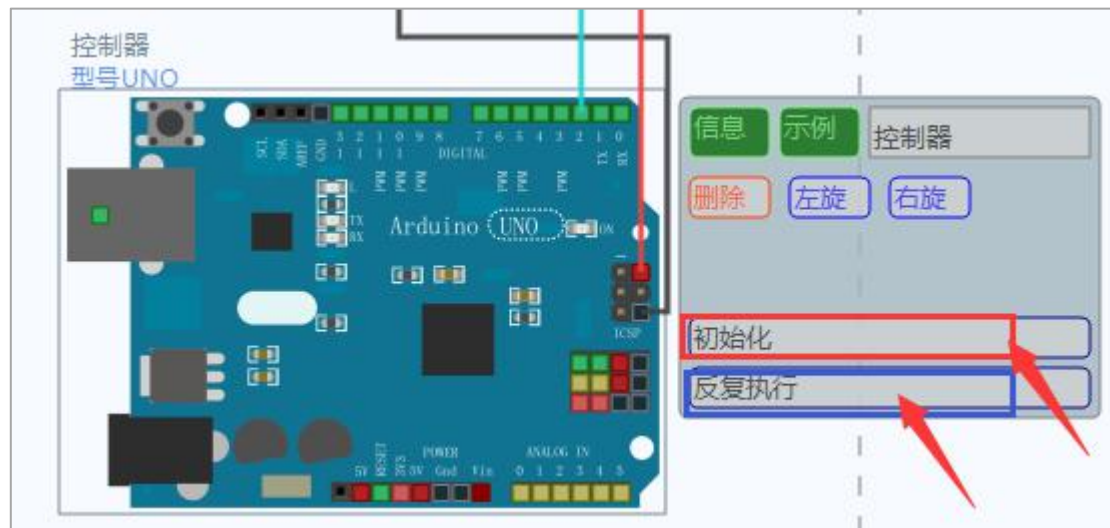


添加控制器事件框

点击控制器图片，在弹出的对话框中会出现“初始化”和“反复执行”两个可选事件。

后续将在实际编写程序中体验两者的区别

我们先使用”初始化“事件框，点击对话框中相应的指令即可在编程区看到该事件框指令



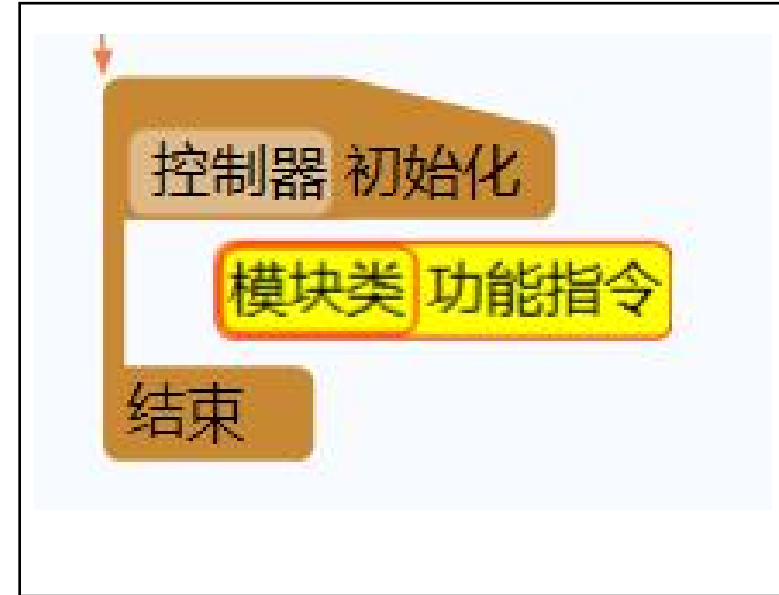
添加功能指令



1、双击编程区空白处
出现功能指令
但此时该指令还不具备具体功能

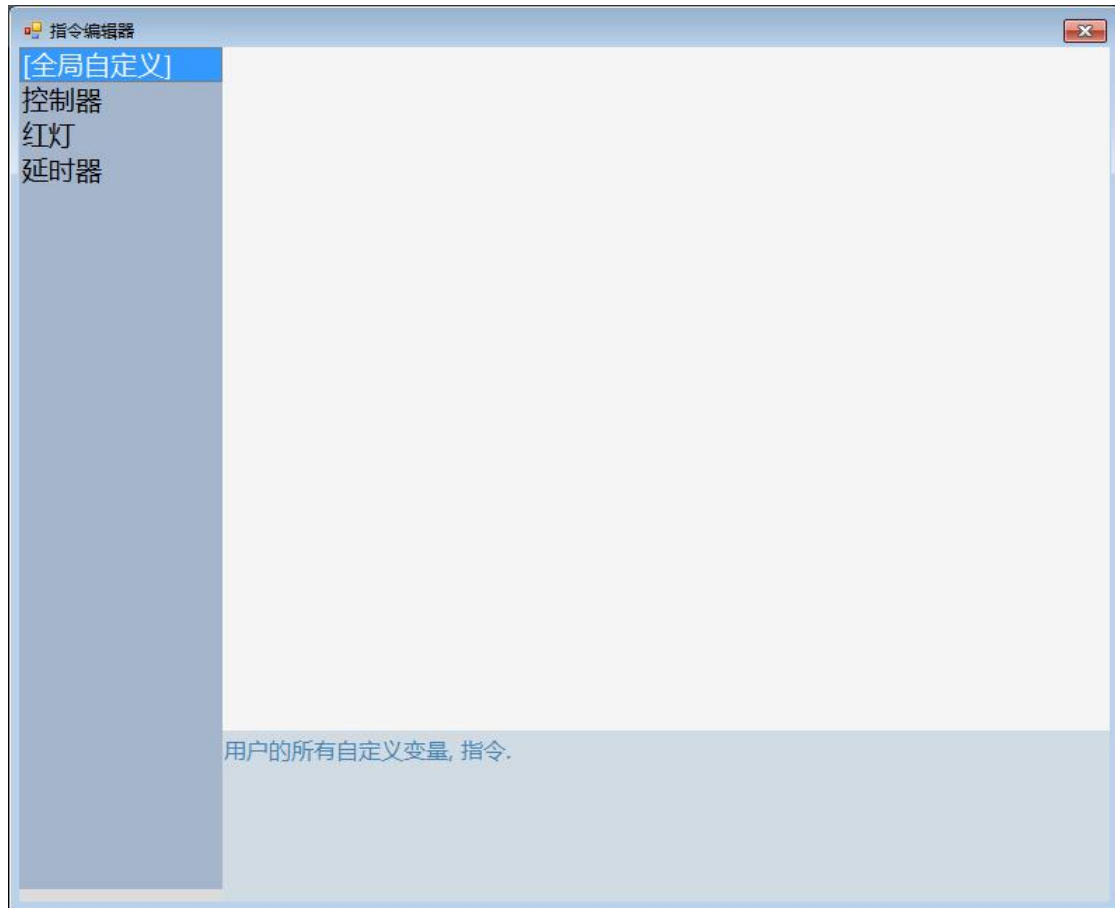


2、将功能指令放入事件框中
鼠标拖动，当出现蓝色提示框时
鼠标松开

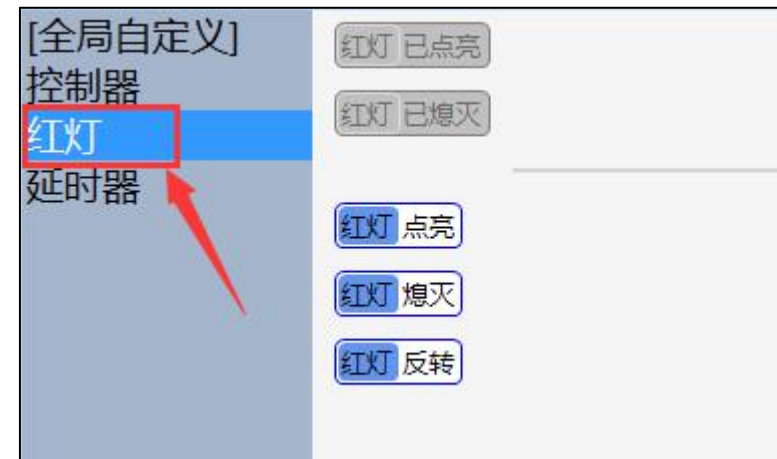


3、功能指令添加进事件框中

设置功能指令的具体功能



1、点击功能指令，出现对话框



2、点击“红灯”，
右边区域出现于红灯相关的所有指令



3、设置“红灯点亮”指令

添加延时指令



1、添加功能指令



2、点击“延时器”，
右边区域出现与延时器相关的所有指令



3、选择以秒为时间单位

设置延时时间

1

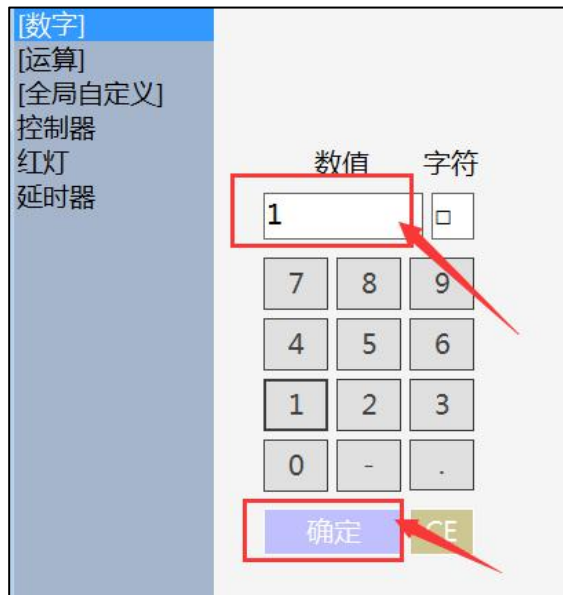


点击“小数量”

2

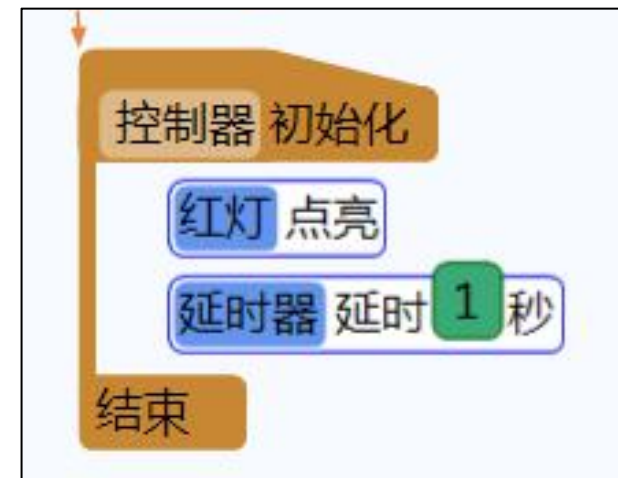


3



输入数值，点击“确定”

4



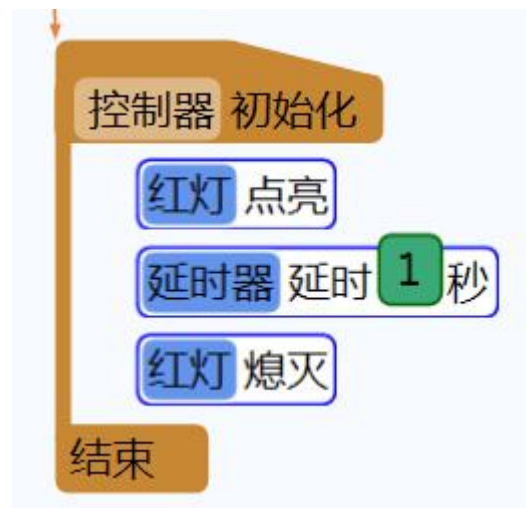
延时1秒

使用程序复制功能

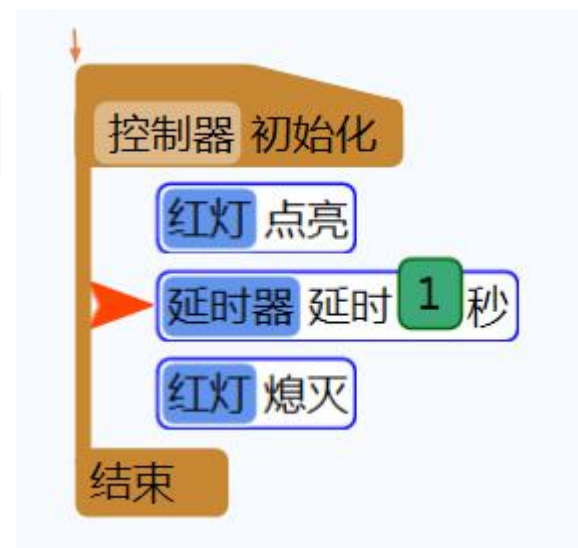
当程序中需要使用相同的指令时，可使用复制功能。

将鼠标放在想在复制的指令上，指令前边出现红色箭头，点击红色箭头可完成复制。之后将复制的指令放在需要的位置。

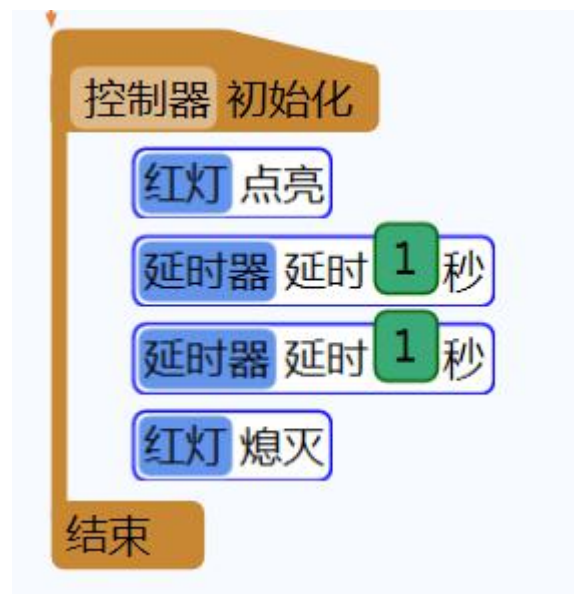
1



2



3

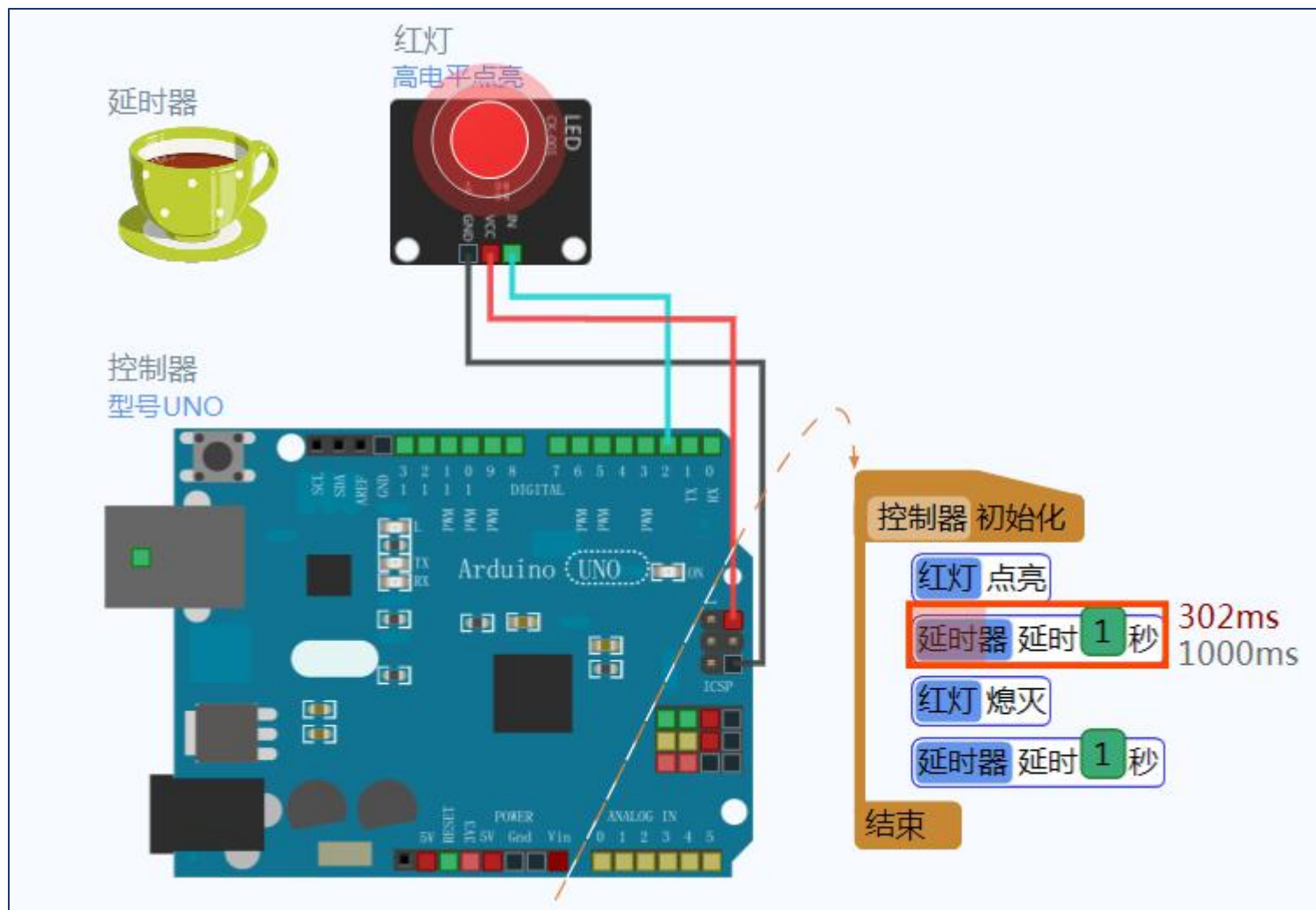


4



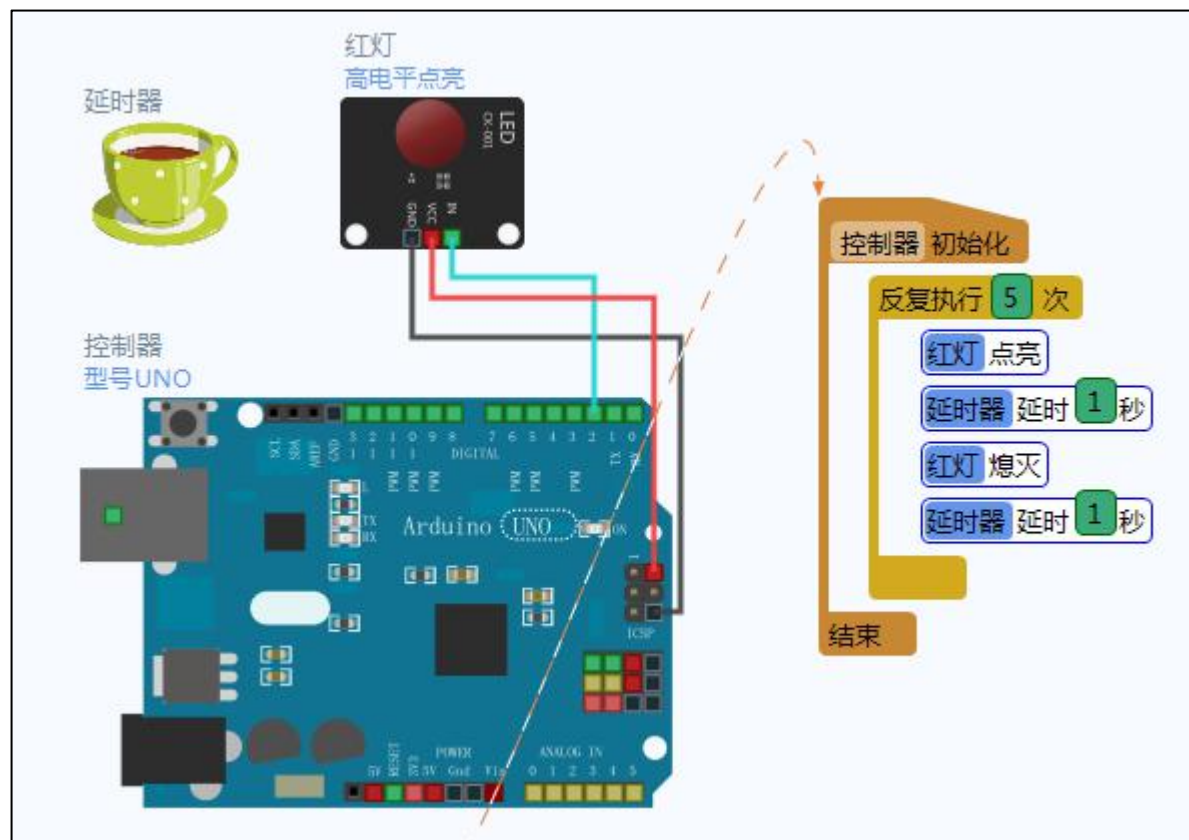
仿真效果

点击菜单栏的仿真图标，
查看程序运行效果。
红灯在点亮1秒后熄灭。



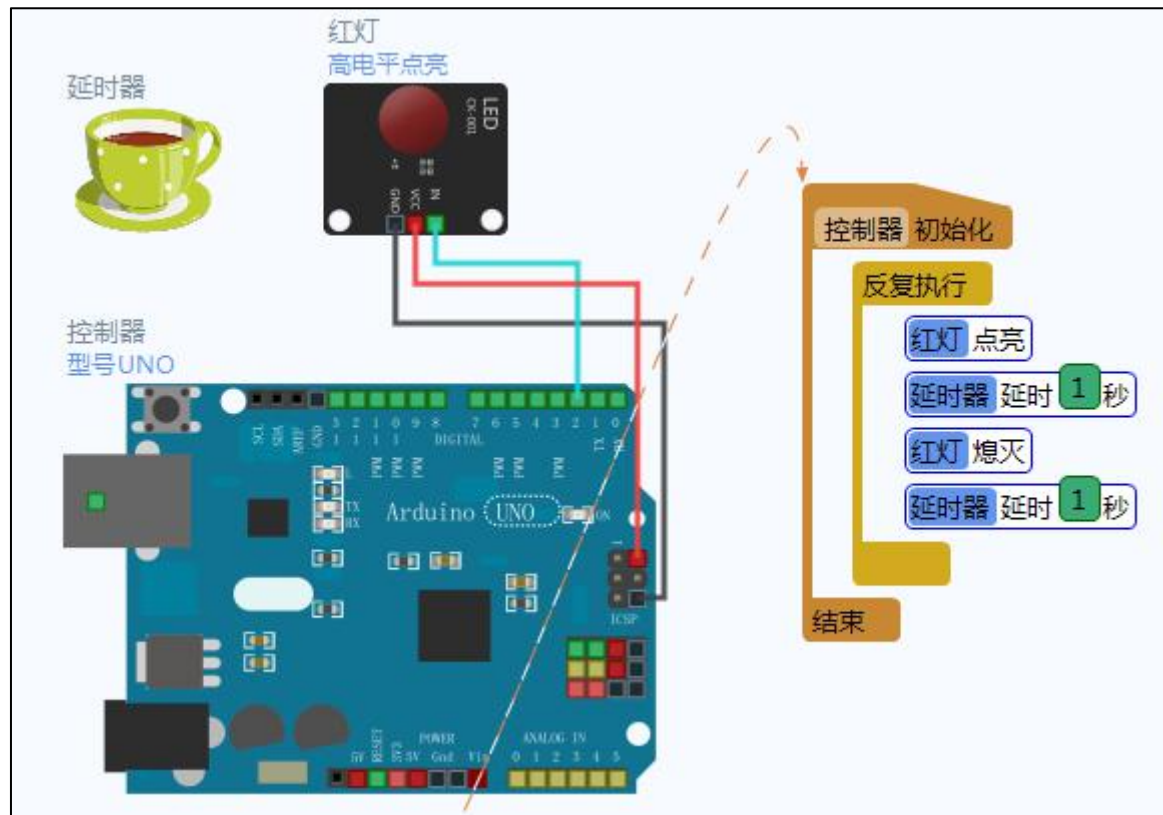
有限次数循环指令

使用循环指令可以实现红灯闪烁的效果。

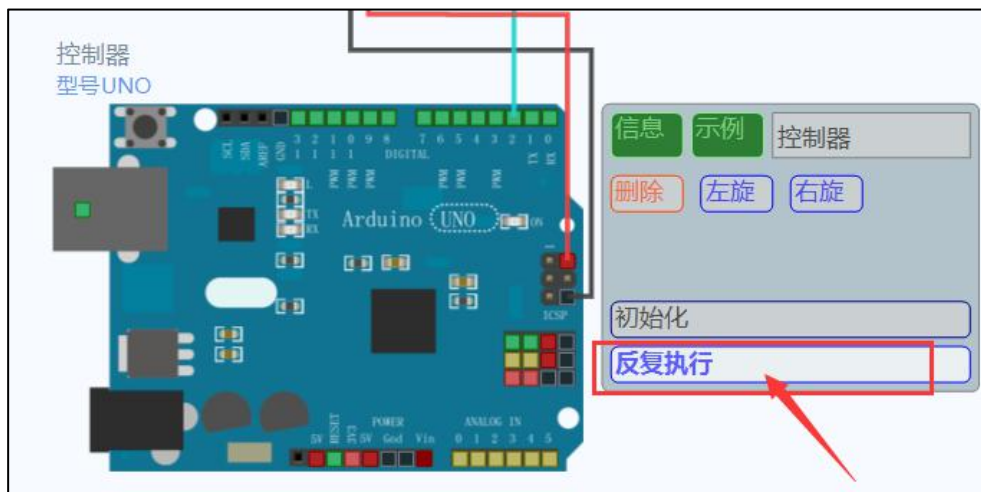


无限循环指令

使用无限循环指令可以实现红灯持续闪烁的效果。

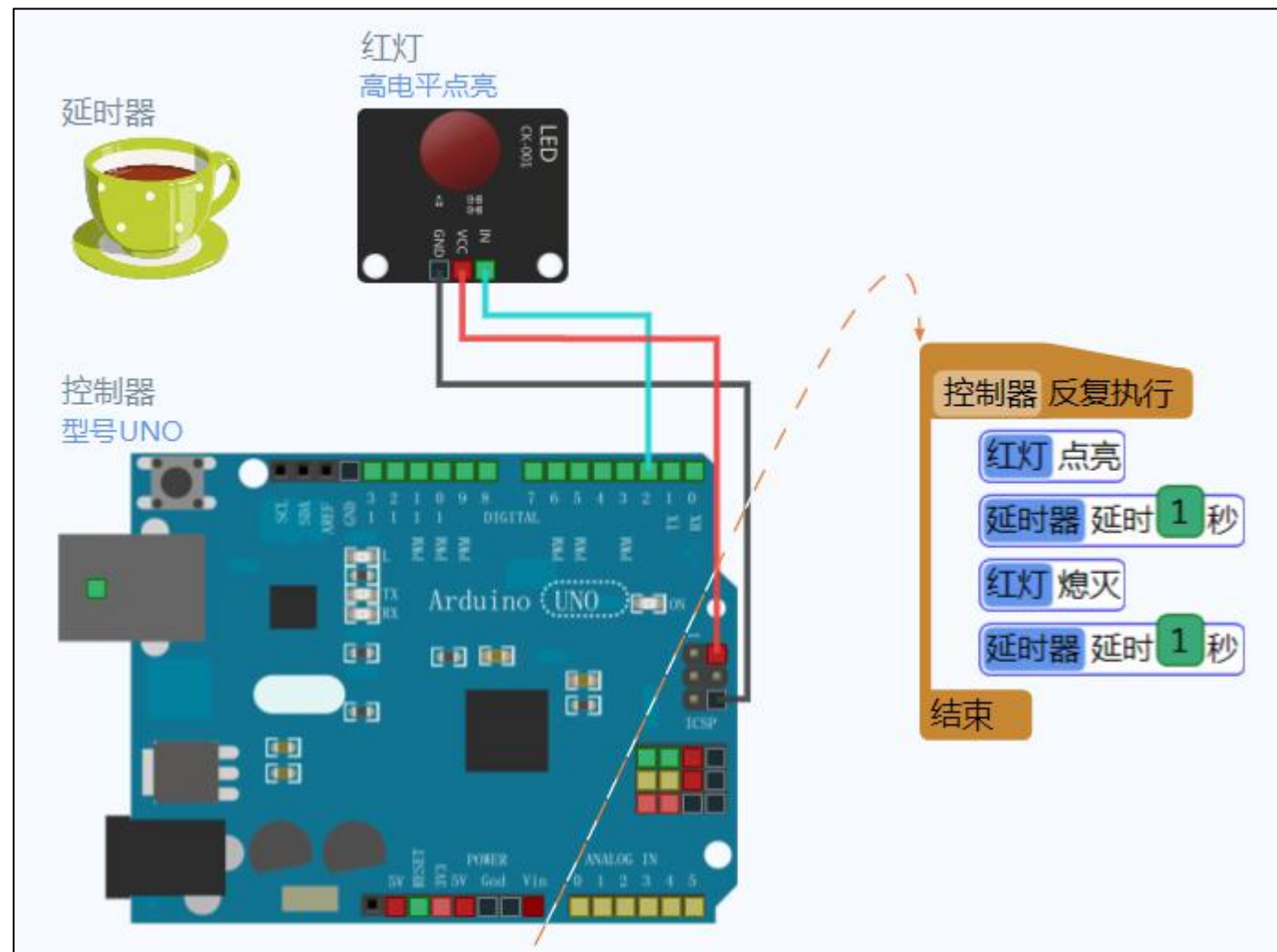


控制器反复执行



总结：“控制器初始化”事件框中的程序只执行一次；

“控制器反复执行”事件框中的程序循环执行，功能等同于“控制器初始化”与“反复执行”指令联合使用



程序下载

- 编写完程序，并通过仿真验证无误后，接下来就需要将程序下载到主控板中。
- 通过数据线，一端连接主控板、一端连接到电脑的USB口，然后点击菜单栏中的下载按钮进行下载。



- 下载完成后，建议先断开主控板的电源（避免实物连接过程中因操作不当造成短路，损坏设备），然后按照程序中的模块连线，连接实物模块。待所有实物模块连接完毕之后，再给主控板通电，之后程序即可在实物设备上运行。



祝您学习愉快!